



## **ASIGNATURA: DIGITALIZACIÓN CREATIVA**

### **CURSO: 3ESO**

La materia de *Digitalización Creativa* es una asignatura de inmersión en el mundo digital.

Se hace imprescindible porque permite conocer las competencias digitales necesarias que se utilizan tanto a nivel personal como profesional.

Esta asignatura permite al alumnado adquirir las habilidades para poder utilizar en otras asignaturas del currículo.

Se trata de fomentar el aprendizaje permanente, favoreciendo la creatividad, la autonomía, la igualdad, la creación y difusión de nuevos conocimientos.

#### **CONTENDIDOS:**

- Resolver problemas cotidianos usando las tecnologías digitales de forma creativa y crítica.
- Crear contenidos digitales teniendo en cuenta los tipos de licencias, derechos de autor y propiedad intelectual.
- Programar videojuegos.
- Utilizar simulación de drones.
- Desarrollar aplicaciones informáticas sencillas.
- Utilizar programas de edición y diseño.
- Usar de forma segura, responsable, crítica y responsable el uso de las tecnologías digitales y redes sociales.
- Conocer los riesgos, amenazas y posibles ataques en la red, así como utilizar medidas de protección